



Solution

(DOCUMENT IV)

UN ASSASSIN PAS COMME LES AUTRES

Tous les Archanges et les Princes Démons réunis à cette soirée avaient, en vérité, un mobile pour faire disparaître Dieu.

Vous avez tous commis de grosses bêtises, des infractions majeures au règlement divin... et vous craigniez tous, à des degrés divers, que quand Dieu ait fini ses explorations d'univers parallèles, Il ne découvre la vérité et vous punisse... en vous rétrogradant ou en vous, annihilant, tout simplement, tellement vos fautes étaient graves.

Aucun d'entre tous les «coupables», cependant, n'a éliminé Dieu. Vous n'en avez tout simplement pas eu l'occasion. Le véritable assassin est le seul qui n'avait rien de grave à se reprocher, c'est à dire... Jésus. Oui, Jésus a tué son Père. Et il l'a fait pour des raisons profondément idéalistes ; il faut dire que depuis le début, ce type n'est qu'un doux rêveur.

QUELQUES EXPLICATIONS RAPIDES :

Jésus, qui a voulu fonder avec le christianisme une terre de paix et d'amour, est depuis longtemps profondément déçu par l'évolution de la société et l'état de l'humanité. On le comprend.

Ce n'est pas exactement le paradis d'entraide et de fraternité dont il avait rêvé. Après mûre réflexion, Jésus s'est dit que non seulement Dieu n'aidait pas à améliorer les choses, mais qu'en fait, Dieu créait le problème. Quand on y réfléchit, en effet, beaucoup de guerres et de massacres sont créés par la religion. Les intégrismes, le terrorisme, les guerres civiles sont trop souvent effectuées au nom de Dieu... et du Dieu que nous connaissons, celui du Christianisme, du Judaïsme et de l'Islam. Il faut avouer qu'on a rarement vu un bouddhiste faire sauter une école...

Jésus en est donc arrivé à la conclusion que pour sauver l'humanité, il fallait éliminer Dieu et la religion. Ayant appris, grâce à l'Archange Yves, que si Dieu mourrait les Archanges et les Princes Démons finiraient eux aussi par s'éteindre, privés de leur source de puissance, il s'est dit que c'était là la solution. Sans Dieu, ni Archanges ni Princes Démons, la foi disparaîtrait... et tout irait mieux.

Après la motivation, il fallait une opportunité. Jésus, qui n'est pas exactement un foudre de guerre, n'aurait sans doute jamais agi si l'occasion ne lui avait pas littéralement sauté à la figure. Gravement blessé par une tentative d'assassinat organisée par le Prince Démon Crocell (mais ceci est une autre histoire), perdant tout son sang, il s'est téléporté au hasard au Paradis... et s'est

Solution

retrouvé devant le laboratoire de Dieu, par hasard désert, et devant la fameuse manette dont, grâce à ses conversations avec Yves, il avait appris l'utilité. Il a baissé la manette.

Evidemment, il a laissé des traces de sang à côté. Et il n'était pas seul dans les couloirs du laboratoire. Il y avait aussi une petite fille, et le Prince Démon Baal, qui passait par là, et qui était venu lui aussi pour tuer Dieu... Mais ceci est encore une autre histoire.

Voilà donc l'explication de la mort de Dieu.

ET UNE VICTIME PAS COOPÉRATIVE

Sauf qu'il y a un rebondissement à l'histoire, et que là Jésus n'y est pour rien.

C'est que Dieu n'est pas mort.

L'Archange Yves vous a déjà expliqué cette histoire, en voici, si vous le désirez, tous les détails.

Franchement, vous n'aviez pas trouvé ça ridicule, vous, cette histoire de manette ? Comme si une manette pouvait tuer le créateur de l'uni-

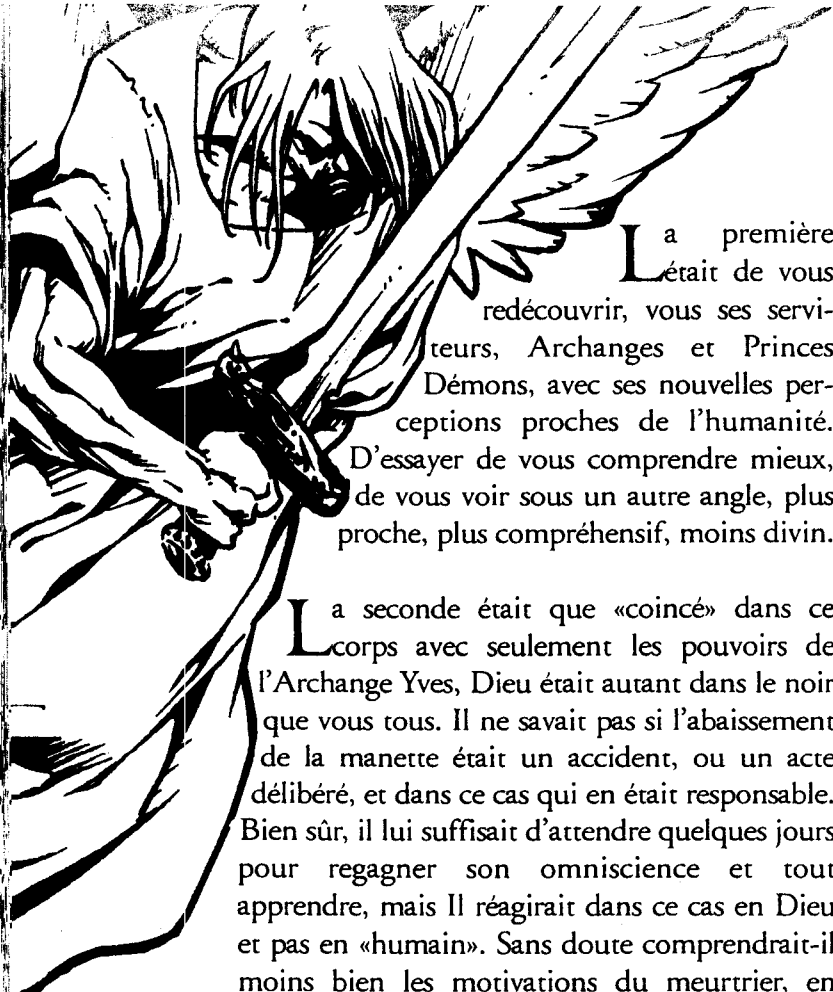
vers... Ben non. Elle ne pouvait pas. Bien sûr, le choc a été rude. Tout lien entre Dieu et notre univers a été coupé, et Dieu s'est dissous. Pendant quelques secondes, en effet, Il est mort.

Mais pendant quelques secondes seulement. Dieu s'est ensuite, avec beaucoup d'efforts, reformé. Et il a réussi à regagner notre univers.

Son esprit normalement omniscient était cependant très affaibli, et pour se reposer, il a été attiré par un corps hôte «ami», celui de l'Archange Yves, dont il a pris la place. Il s'est retrouvé, pour quelques jours, dans un corps... on ne peut pas dire «humain», parce qu'un Archange est loin d'être un humain, mais en tout cas beaucoup plus proche de l'humanité de ce à quoi il était habitué, avec des sensations «terre à terre» tout à fait déroutantes. Très intéressé, Il a décidé d'apprécier cette nouvelle expérience, et en attendant de retrouver ses pouvoirs, de profiter de cette «humanité» qui lui était réservée. Et il a donc décidé d'assister au conseil d'aujourd'hui en continuant de faire croire à sa mort, et en continuant à se faire passer pour l'Archange Yves.

Il avait plusieurs raisons à cela.





La première était de vous redécouvrir, vous ses serviteurs, Archanges et Princes Démons, avec ses nouvelles perceptions proches de l'humanité. D'essayer de vous comprendre mieux, de vous voir sous un autre angle, plus proche, plus compréhensif, moins divin.

La seconde était que «coincé» dans ce Corps avec seulement les pouvoirs de l'Archange Yves, Dieu était autant dans le noir que vous tous. Il ne savait pas si l'abaissement de la manette était un accident, ou un acte délibéré, et dans ce cas qui en était responsable. Bien sûr, il lui suffisait d'attendre quelques jours pour regagner son omniscience et tout apprendre, mais Il réagirait dans ce cas en Dieu et pas en «humain». Sans doute comprendrait-il moins bien les motivations du meurtrier, en étant trop éloigné.

Enfin, la troisième raison, et la plus surprenante : sa mort, toute momentanée qu'elle soit, a fait réfléchir Dieu. Il s'est dit que ce genre d'incident pouvait se reproduire... ou que, tout simplement, Il pourrait décider un jour d'abandonner la terre, la religion et les humains pen-

dant quelques éons pour pouvoir explorer à son gré les univers parallèles. Dans ce cas, ne serait-il pas bon d'avoir un héritier, un successeur, pour tout gérer à sa place ? Il peut décider de s'en servir demain, ou dans un million d'années, peu importe. C'est important de prévoir quelqu'un qui puisse prendre sa place «au cas où»...

Aussi Dieu a-t-il décidé d'observer tout le monde pendant cette soirée, et, en notant et en analysant les actions des uns et des autres, de choisir son successeur.

Il révélera son identité et annoncera sa décision à la fin de la partie.

C'est à dire maintenant.

Et voilà !

Quand aux intrigues secondaires, c'est à dire tout ce que vous avez à vous reprocher mutuellement, vous devez déjà les avoir partiellement ou complètement découvertes au cours de la partie.

Si vous n'avez pas tout compris, c'est le moment de vous interroger les uns et les autres pour tout mettre à jour !

Maintenant, bravo et merci...

