

YVES

(Hvonne)

ARCHANGE DES SOURCES
Attentiste, réfléchi, manipulateur.

VOUS ÊTES QUI, VOUS ?

Vous êtes Dieu.

Là vous vous dites : «Il y a erreur». D'abord vous avez lu les papiers d'explication qui précèdent cette fiche de personnage, et on y expliquait bien que Dieu était mort (c'est même le titre de cette Soirée Enquête). Ensuite, vous avez devant les yeux la fiche de Yves, Archange des Sources, pas celle de Dieu.

Eh bien on vous a bien eu, mais ne vous inquiétez pas, pendant toute la soirée, c'est vous qui allez faire marcher les autres...

Répetons-le : vous êtes Dieu. Voilà ce qui s'est passé.

Vous étiez dans votre repaire favori, la plus haute tour d'argent du Paradis, à explorer mentalement les univers parallèles. Il y a une infinité d'univers parallèles, et ils sont magnifiques. Il n'y a pas d'autres Dieux, ou du moins, s'il y en a, vous ne les avez pas rencontrés. Ces nouveaux mondes qui s'ouvrent à vous sont si passionnants que pendant de petites éternités bienfaisantes, vous en oubliez la terre, les humains, la religion, et tous vos problèmes...

Le pied.

Puis un jour, alors que vous voguiez parmi des étoiles étrangères, vous avez senti une brusque coupure. La manette qui permettait à votre esprit de rester relié avec le Paradis a été brusquement baissée, ou s'est brusquement baissée toute seule. Et paf, tout lien avec le monde réel a disparu. Le choc a été énorme, et vous avez senti votre esprit se dissoudre. Une étrange sensation, la mort, avez-vous pensé. Vous imaginiez ne jamais la connaître.

Il y a eu deux secondes de noir absolu. Puis votre esprit s'est reformé, dans notre univers, sur terre. Il ne faut pas exagérer... Vous êtes Dieu, quand même. Vous n'alliez pas disparaître si facilement.

Comme on dit, les nouvelles de votre mort ont été largement exagérées.

La seule chose, c'est que l'expérience vous a laissé un peu secoué, et votre esprit est faible. Vous savez que cette faiblesse ne durera qu'un temps : dans quelques semaines, vous serez redevenu vous-même. En attendant, votre esprit s'est réfugié, inconsciemment, dans un «corps hôte» ami. Celui d'un de vos Archanges, un qui vous est cher : Yves

Yves est un intello (comme vous), il lit Heidegger dans le texte comme pour rigoler et résoud des mots fléchés en quelque nano-secondes.



(Yvonne), l'Archange des Sources. Le véritable esprit d'Yves est pour l'instant en sommeil, et vous le remplacez.

Mais personne ne le sait... Tous croient voir Yves (Yvonne)... et tout le monde vous croit mort.

VOTRE CARACTÈRE

Au début vous pensiez que ce remplacement (prendre le corps de l'Archange Yves) serait juste une solution d'attente. Puis vous avez pris goût à la chose.

Il faut dire qu'en tant que Dieu, vous étiez du genre distant. Vous êtes né en même temps que le Big Bang... en même temps que l'univers... d'une certaine manière, vous êtes l'univers. Aussi, même si l'humanité est votre expérience préférée, et même si vous couvez d'un œil distrait les trois religions que vous avez créées — le Christianisme, l'Islam et le Judaïsme —, vous pensez bien qu'avec votre conscience étendue sur tout l'univers, vous n'avez pas tellement le temps ni l'envie de vous attarder sur les détails.

Les chrétiens ont passé leur temps à se poser des questions théologiques, et à se demander, entre autres, si Dieu était derrière l'épaule de chacun à épier les péchés. La réponse est non. Dieu, c'est à dire vous, avez franchement mieux à faire. C'est pour s'occuper, justement de ce genre de détails que vous avez créé les Archanges, les Princes Démons et tutti quanti.

Et puis, après l'incident de la manette, vous voilà dans ce corps d'Archange pour quelques semaines. Et brusquement, vous vous retrouvez beaucoup plus proche de l'humanité. Attention : les Archanges sont très loin d'être des humains normaux... mais ils sont quand même beaucoup plus proche de la normalité que ce à quoi vous étiez habitué. Et ça vous fait des tas de sensations nouvelles. Vos sens, vos perceptions sont réduites à celles d'un seul être, ce n'est pas gênant, finalement. C'est curieux. Du coup, vous vous intéressez à ce qui se passe autour de vous, à toutes les interactions entre «personnes» qui vous ennuyaient profondément avant. Vous découvrez des choses...

Et à propos d'interactions, cette soirée vous passionne. Tous, Archanges comme Princes Démons, ignorent qui vous êtes véritablement et vous n'avez pas l'intention de leur dire avant la fin de la séance. En fait, vous les connaissez très peu, tous vos serviteurs (vous considérez que les Princes Démons vous servent aussi bien que les Archanges, mais d'une autre manière). Et vous trouvez

que c'est une bonne manière de les observer... alors qu'ils ne se savent pas observés, avec vos nouvelles sensations «humaines»...

VOS BUTS PENDANT CETTE SOIRÉE

Vous en avez trois :

- *But n°1* : Observer vos serviteurs et interagir avec eux le plus possible... en tenant toujours le rôle d'Yves (Yvonne). Cela va vous apprendre beaucoup de choses sur eux et d'une manière générale sur les êtres (humains, Archanges, Princes Démons) que vous avez créés.

- *But n°2* : Essayer de découvrir si votre «mort» (l'abaissement de cette manette) est naturelle — un accident — ou si quelqu'un a vraiment voulu vous tuer... quelle drôle d'expression.

Bien sûr, dès que vous aurez retrouvé toute votre puissance, vous saurez. Après tout vous êtes omniscient... dès que vous le désirez. Mais vous avez la vague impression que même si vous appreniez la vérité, vous ne la comprendriez pas... Vous seriez trop «au dessus» de tout ça. C'est comme si finalement, vous étiez plus à même de comprendre des motivations d'Archange et de Prince Démon en étant vous-même rabaissé à leur niveau.

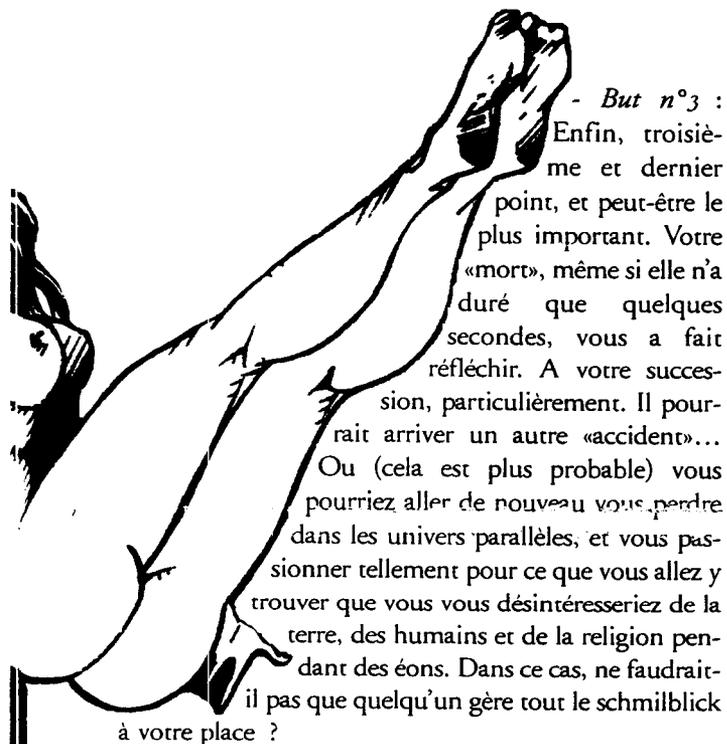
Si l'abaissement de la manette est un acte délibéré, quelqu'un a voulu vous tuer. Pourquoi ? Est-ce que quelqu'un vous en vou-



lait à ce point ? Est-ce quelqu'un avait peur de votre réaction par rapport à quelque chose... au point de vous tuer ? Voulait-on vous cacher quelque chose (une «bêti-se», par exemple) de très important ?

La question vous intrigue... Et c'est peut-être avec vos sensations non divines que vous comprendrez le mieux les réponses.

Vous vous mêlerez donc à toutes les conversations, vous intéresserez à toutes les recherches, ferez vos enquêtes. De toute manière, ce sera un bon moyen de vous mettre dans la peau d'un être «normal».



Aussi avez-vous décidé, au cours de cette soirée, de vous choisir un successeur. Vous allez observer tout le monde, noter leurs qualités et leurs défauts, puis choisir. Votre héritier pourra être un Archange ou un Prince Démon, cela n'a pas d'importance... ils sont, de toute manière, tous vos «enfants».

Les qualités principales dont vous voulez que votre successeur fasse preuve sont :

- L'efficacité.
- La diplomatie.
- L'esprit de décision.

A vous de choisir... Ce sera à la fin de la soirée (voir plus bas «Votre collaboration avec l'organisateur») que vous annoncerez votre verdict. Votre héritier prendra peut-être votre place demain, peut-être dans des millions d'années... vous n'avez encore rien décidé.

Mais comme cela, tout sera prêt.

DANS L'ASSISTANCE, VOUS ALLEZ TROUVER

JÉSUS, ARCHANGE ET FILS DE DIEU

Votre fils. Vous l'aimez beaucoup et avez même tendance à le surprotéger. (Regardez ce que vous avez fait subir au peuple juif depuis 2 000 ans simplement parce qu'ils l'avaient crucifié...) On vous a souvent reproché votre favoritisme.

Pourrait-il devenir votre héritier ?

Le choix semble logique... mais vous avez peur que votre fiston chéri, du genre gentil et un peu mou, ne manque d'initiative et d'esprit de décision.

DOMINIQUE, ARCHANGE DE LA JUSTICE

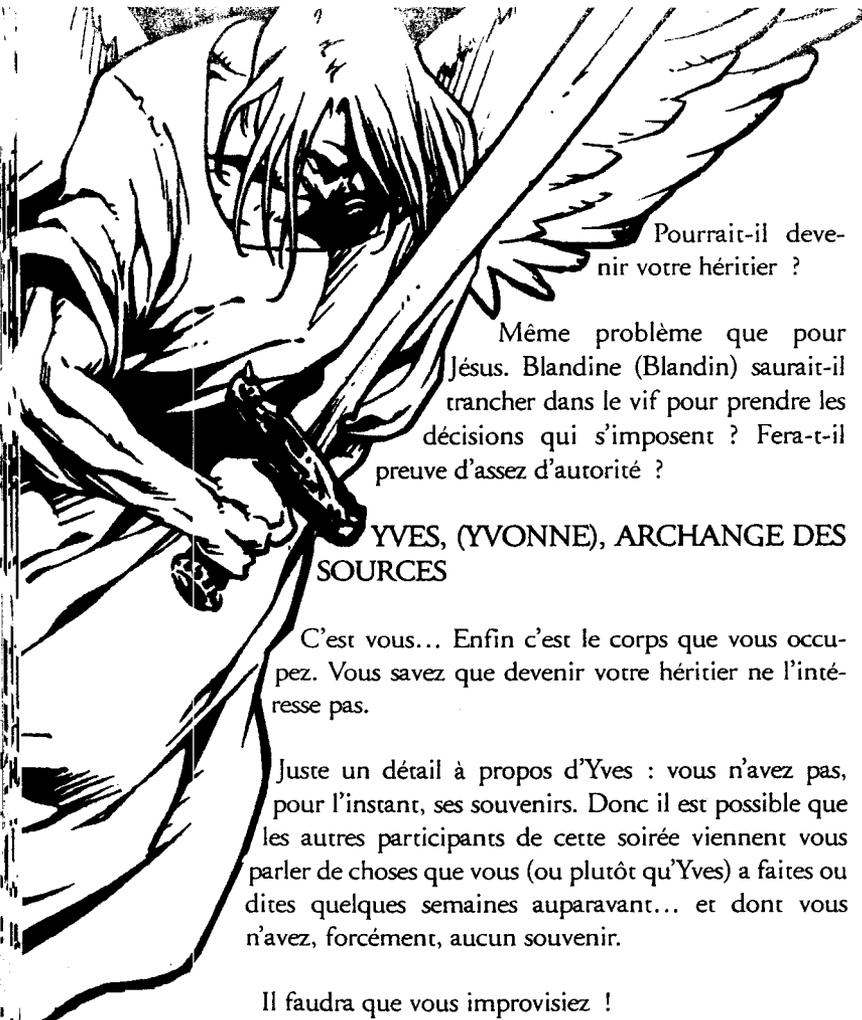
L'Archange le plus puissant des Forces du Bien... et votre assistant principal. Il est intégriste, décidé, tranchant... et d'une fidélité à toute épreuve. Vous savez que beaucoup le trouvent trop violent. C'est Dominique qui a — avec votre permission, bien sûr — détruit Sodome et Gomorre pour faire un exemple, lancé les Croisades, créé l'Inquisition, interdit la contraception. C'est sa politique... et même si elle est contestée, vous ne pouvez lui dénier une certaine efficacité.

Pourrait-il devenir votre héritier ?

Il a été votre assistant depuis si longtemps que là encore, le choix semble logique. Mais il est toujours si sûr de lui. Ne manque-t-il pas un peu d'humanité ? Ecouterait-il les autres ?

BLANDINE, (BLANDIN), ARCHANGE DES RÊVES

Un autre Archange... aux opinions complètement opposées à celles de Dominique. Blandine (Blandin) est un «humaniste», qui croit en un christianisme plus doux, plus pacifique, plus consensuel. Vous respectez ses opinions, il vous est même arrivé parfois de les suivre...



Pourrait-il devenir votre héritier ?

Même problème que pour Jésus. Blandine (Blandin) saurait-il trancher dans le vif pour prendre les décisions qui s'imposent ? Fera-t-il preuve d'assez d'autorité ?

YVES, (YVONNE), ARCHANGE DES SOURCES

C'est vous... Enfin c'est le corps que vous occupez. Vous savez que devenir votre héritier ne l'intéresse pas.

Juste un détail à propos d'Yves : vous n'avez pas, pour l'instant, ses souvenirs. Donc il est possible que les autres participants de cette soirée viennent vous parler de choses que vous (ou plutôt qu'Yves) a faites ou dites quelques semaines auparavant... et dont vous n'avez, forcément, aucun souvenir.

Il faudra que vous improvisiez !

MALPHAS, PRINCE DÉMON DE LA DISCORDE

Un Prince Démon — donc votre serviteur aussi — d'une grande efficacité. Il est contre la violence et fait le Mal de manière intelligente : en montant les gens les uns contre les autres, en réveillant la jalousie, l'orgueil ou l'envie. Pervers et efficace.

Pourrait-il devenir votre héritier ?

Peut-être un peu trop subtil pour ça. Il faut parfois être du genre brutal pour faire un bon leader. Son domaine d'intervention est la discorde, sera-t-il capable de rallier tout le monde à lui ?

BAAL, PRINCE DÉMON DE LA GUERRE

Le plus puissant des Princes Démons, et l'assistant principal de Lucifer. Lui, serait plutôt du genre trop brutal. Il aime les décisions franches, les batailles, l'odeur de la poudre et du sang. Il vit pour la violence.

Pourrait-il devenir votre héritier ?

C'est un leader né, et, avec Dominique et Jésus, un des choix les plus «évidents»... Mais le monde n'a pas besoin que de batailles. Pourra-t-il faire preuve d'intelligence, de subtilité ? Saura-t-il négocier et écouter les autres ? Trouver des solutions pa-ci-fi-ques ? Rien que le mot doit lui écorcher la bouche...

CROCELL, PRINCE DÉMON DU FROID

Du genre rigolo, bon vivant. Le démon des fables, celui qui se fait avoir par les humains... mais son intelligence ne doit pas être sous-estimée.

Pourrait-il devenir votre héritier ?

Ce serait un choix surprenant. On lui reproche souvent d'aimer les hommes, ce qui pour un Démon est certes paradoxal. Cela pourrait être une qualité pour le poste. Vous craignez cependant qu'il ne soit trop faible, et qu'il ne prenne pas le travail au sérieux.

ANDREALPHUS, PRINCE DÉMON DE LA LUXURE

Comme Malphas, un Prince Démon intelligent et subtil, avec des méthodes originales mais très efficaces. Un être, aussi, très secret.

Pourrait-il devenir votre héritier ?

Vos craintes sont les mêmes que pour Malphas. Ne sera-t-il pas trop subtil, trop pervers, et pas assez décidé ? Ne lui manque-t-il pas un bon grain d'humanité ?

VALEFOR, PRINCE DÉMON DES VOLEURS

Un être complexe, mystérieux, et, comme Andréalphus, très secret.

Vous savez sur le Prince Démon Valefor quelque chose que tous ignorent : c'est qu'il s'agit en vérité un Archange ! Eh oui. Valefor est en vérité Janus, Archange des Vents. Il y a quelques siècles, comme il s'ennuyait, il s'est fait passer pour un Démon et a décidé de faire carrière. Cela a marché, et il joue maintenant les deux rôles avec une parfaite conviction.

Bien entendu, personne, ni aucun Archange, ni aucun Princes Démon n'est au courant de ce qu'il faut bien appeler un blasphème, et une transgression de toutes les règles que vous avez édictées. Valefor/Janus a très bien dissimulé son coup, il croit même que vous (Dieu) ignorez son petit jeu. Comme si vous pouviez ignorer quelque chose d'aussi énorme, et qui dure depuis des siècles. Il est certain que vous êtes distrait, parfois, mais quand même...

Pourtant vous avez laissé faire. Pourquoi ? Parce que cela vous amusait, et que contrairement à ce que disent vos détracteurs vous n'êtes pas dénué d'un certain sens de l'humour. Mais aussi parce que l'expérience vous paraît intéressante. Un Archange et un Prince Démon

en un seul «être», c'est le Bien et le Mal qui coexistent sans heurts. Est-ce possible ? Ça n'a pas l'air de gêner Valefor, en tous cas...

Pourrait-il devenir votre héritier ?

Pourquoi pas ? Après tout, il a une double expérience pour le job... angélique et démoniaque, ce dont personne d'autre ne peut se targuer. De plus, il aime les humains. Mais ses allées et venues ont toujours été mystérieuses et vous le connaissez finalement assez peu. Intelligent, il l'est, mais saura-t-il se faire respecter, prendre des initiatives, trancher dans le vif ? Vous l'ignorez...

COMMENT PRENDRE VOTRE DÉCISION ?

Toutes les opinions que nous avons noté sur cette fiche sont celles que vous avez des participants avant la soirée. Leur attitude pendant ce «conseil» improvisé vous permettra de les faire évoluer. Bien entendu, vous jugerez plutôt l'attitude des «joueurs» que celle de l'Archange ou du Prince Démon qu'ils incarnent. Mais c'est là la loi de ce genre d'exercice !

Pour ne pas vous perdre dans vos appréciations, n'hésitez pas à emmener un petit carnet, à marquer le nom de tous vos serviteurs et à mettre à côté des + ou des — selon leurs actions. Cela vous aidera, au final, à choisir.

Bien entendu, les autres joueurs remarqueront votre manège. Quand ils vous poseront des questions, prenez juste un air mystérieux et répondez que c'est «personnel». Cela ne fera qu'ajouter à la paranoïa ambiante... Parfait !

VOTRE AVIS SUR LES PROPOSITIONS

Les propositions qui doivent être votées ce soir ne sont pas nouvelles pour vous. Elles ont souvent été évoquées dans les conseils angéliques ou démoniaques, mais jamais encore mises au vote.

Vous n'avez pas d'opinion déterminée dessus. Si vous en aviez, vous auriez pris votre décision (oui ou non) et agi depuis longtemps. Vous avez donc décidé de jouer le jeu : ce que vos Archanges et Princes Démons voteront ce soir, vous l'entérinerez... quoi que ce soit.

Et vous, comment devez-vous voter ? Étant donné que vous êtes neuf participants et que les décisions se prendront à la majorité plus une voix, la votre peut être décisive. Voici ce que vous avez décidé : si une majorité nette se dégage, vous vous abstenerez... Ce sera leur choix. Si la décision est difficile... quatre contre quatre, et que tout le monde vous regarde, vous voterez selon votre conscience et l'argumentation que chacun des deux partis aura développée.

VOS RELATIONS AVEC L'ORGANISATEUR

Vous allez avoir un rôle important à jouer.

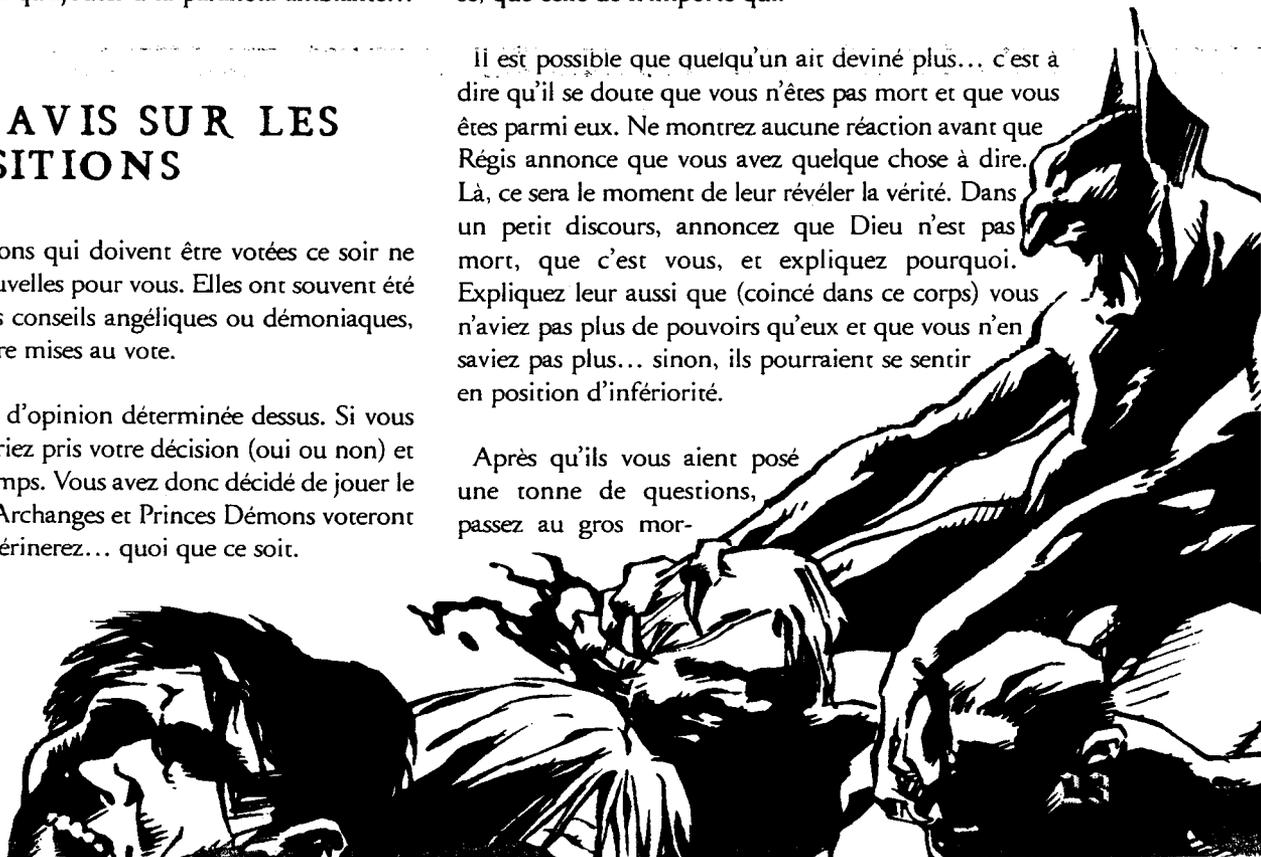
Après que l'organisateur (Régis le barman) ait annoncé la clôture de la soirée, il demandera à tout les participants d'exposer leurs déductions... particulièrement sur ce que qui est arrivé à Dieu (donc à vous).

Tant que vous êtes dans ce corps, vous n'avez pas plus de pouvoirs ou d'omniscience qu'un autre Archange ou qu'un autre Prince Démon. Et vous allez commencer la soirée comme tout le monde, c'est à dire sans savoir si votre «mort» était un accident ou un meurtre... C'est à dire si oui ou non, quelqu'un a baissé cette sacrée manette !

Grâce aux enquêtes et aux échanges d'informations que vous allez faire pendant cette soirée, vous allez — peut-être — vous faire une opinion. Donc quand Régis demandera les théories de chacun, donnez la vôtre... Elle a autant de chance d'être bonne, ou d'être mauvaise, que celle de n'importe qui.

Il est possible que quelqu'un ait deviné plus... c'est à dire qu'il se doute que vous n'êtes pas mort et que vous êtes parmi eux. Ne montrez aucune réaction avant que Régis annonce que vous avez quelque chose à dire. Là, ce sera le moment de leur révéler la vérité. Dans un petit discours, annoncez que Dieu n'est pas mort, que c'est vous, et expliquez pourquoi. Expliquez leur aussi que (coincé dans ce corps) vous n'aviez pas plus de pouvoirs qu'eux et que vous n'en saviez pas plus... sinon, ils pourraient se sentir en position d'infériorité.

Après qu'ils vous aient posé une tonne de questions, passez au gros mor-



Dieu est Mort (enfin presque)

ceau : le fait que vous ayez décidé de choisir un héritier. Exposez vos raisons et vos critères : efficacité, diplomatie, esprit de décision... Puis annoncez votre choix. Voilà, c'est fait !

Régis distribuera ensuite un papier expliquant la vérité sur ce qui c'est passé. Vous saurez donc si vous avez un assassin ou pas. S'il se révélait que quelqu'un était vraiment responsable de votre «mort», ce sera à vous de prendre une décision... soit le châtier (l'annihiler, par exemple) soit passer l'éponge... en disant que cela vous a permis de vous rendre compte de beaucoup de choses.

Et si celui que vous aviez choisi comme héritier se révélait être votre assassin ? Là encore, à vous de voir : ou vous changez d'avis et choisissez le deuxième sur votre liste... ou vous décidez que votre choix reste valable. Après tout, il ou elle aura fait preuve d'esprit d'initiative, non ?

QUELQUES CONSEILS POUR JOUER VOTRE PERSONNAGE

Vous avez un des rôles les plus complexes de la soirée. Vous (en tant que joueur) jouez quelqu'un qui fait semblant d'être quelqu'un d'autre... Vous jouez Dieu qui joue à être l'Archange Yves. Rien que ça.

Nous vous proposons deux manières différentes de tenir votre rôle :

- Vous (Dieu) vous retranchez derrière la personnalité de l'Archange Yves. Celui-ci est censé être un intellectuel réfléchi, pas très causant, qui se donne des airs mystérieux. Parfait ! Ses opinions sont, en général, la non violence et l'humanisme. C'est aussi un sacré manipulateur...

- Vous oubliez l'Archange Yves... Vous êtes Dieu dans un corps que vous ne connaissez pas et vous avez des sensations terre à terre que vous expérimentez pour la première fois. Aussi jouez-vous avec... Vous passez de la bonne humeur à la colère pour «voir ce que ça fait», vous riez pour un rien, juste pour la

sensation, vous vous extasiez devant la nourriture ou la boisson comme si vous la goûtiez pour la première fois...

Evidemment, les autres vont trouver ça bizarre et se poser des questions. Là encore, parfait !

TÉLÉPHONE ARABE

Ce sont des ragots, des rumeurs, que vous avez entendu ici et là et dont vous ne garantiriez pas la véracité. Mais certaines sont intéressantes, et vous voulez en savoir plus...

- Vous avez entendu dire que la ville de Rome et la basilique St Pierre, au Vatican, avait été ravagée par les flammes il y a quelques semaines. (Enquête C)

- Un petit Démon se promène actuellement en Enfer en prétendant avoir sur les Archanges et les Princes Démons des informations croustillantes. (Enquête G).

- On raconte que le jour de la mort de Dieu, des incidents paranormaux inexplicables ont troublé la journée paisible des buveurs du bar «Chez Petit Louis», dans la banlieue parisienne. La police a effectué un rapport. (Enquête J).

